**Zadania z tablic**

1. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz jednowymiarową pięcioelementową tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma od użytkownika wczytać elementy do tablicy, wypisać elementy tablicy, obliczyć ich sumę.
2. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz jednowymiarową pięcioelementową tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma od użytkownika wczytać elementy do tablicy, wypisać elementy tablicy, obliczyć ich iloczyn i wypisać elementy tablicy wspak.
3. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz jednowymiarową 10-elementową tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma losowo wygenerować elementy tablicy z zakresu [0,100], wypisać elementy tablicy, obliczyć osobno sumę elementów parzystych i nieparzystych.
4. Napisz program, który generuje tablicę jednowymiarową o 20 elementach liczb całkowitych z przedziału od 1 do 50 wypisuje ją na ekranie, następnie oblicza osobno: sumę elementów tablicy mniejszych od 25, sumę elementów większych bądź równych 25.
5. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz jednowymiarową 10-elementową tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma losowo wygenerować elementy tablicy z zakresu [-100,100], wypisać elementy tablicy, obliczyć osobno sumę elementów dodatnich i ujemnych.
6. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz dwuwymiarową 5x5 tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma od użytkownika wczytać elementy do tablicy, wypisać elementy tablicy, obliczyć ich sumę w całej tablicy i w kolejnych wierszach.
7. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz dwuwymiarową 5x5 tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma losowo wygenerować elementy tablicy z zakresu [0,100], wypisać elementy tablicy, obliczyć ich sumę w całej tablicy i w kolejnych kolumnach.
8. Napisz program w którym zadeklarujesz i utworzysz dwuwymiarową 5x5 tablicę przechowującą liczby całkowite. Program ma losowo wygenerować elementy tablicy z zakresu [-100,100], wypisać elementy tablicy, obliczyć ilość elementów dodatnich i ujemnych w całej tablicy.
9. Napisz program, który generuje tablicę dwuwymiarową o 5 wierszach i 5 kolumnach liczb całkowitych z przedziału od 1 do 50 wypisuje ją na ekranie, a następnie oblicza i wypisuje ile w każdym wierszu jest elementów parzystych, a ile podzielnych przez 3.
10. Napisz program, który generuje tablicę dwuwymiarową o 5 wierszach i 5 kolumnach liczb całkowitych z przedziału od 1 do 30 wypisuje ją na ekranie, a następnie oblicza i wypisuje ile w każdym wierszu jest elementów nieparzystych, a ile podzielnych przez 4.